

REGULAMIN TURNIEJU ZIEMI KRAJEŃSKIEJ  
O PUCHAR BURMISTRZA MROCZY  
z okazji Święta Niepodległości Polski  
MROCZA 11 listopada 2016 r.

1. Organizatorzy: Urząd Miasta i Gminy Mrocza, Miejsko Gminny Ośrodek Kultury i Rekreacji w Mroczy, Klub „Feniks” w Mroczy.
2. Termin: 11.11.2016 r. godz. 14<sup>00</sup> – ok. 17<sup>00</sup>. Spotkanie organizacyjne o godz. 13<sup>30</sup>.
3. Miejsce: Hala Widowiskowo-Sportowa w Mroczy, ul. XXX-lecia LWP 4 (wjazd od ul. Łobżenickiej).
4. W turnieju mogą brać udział wyłącznie mieszkańcy gminy, z której zgłoszona jest reprezentacja.
5. W turnieju nie mogą brać udziału czynni zawodnicy zgłoszeni w rozgrywkach PZKosz.
6. Dla zawodników zostanie udostępnione boisko, piłki, szatnie z natryskami, woda.
7. System rozgrywek każdy z każdym.
8. W turnieju przewidziana jest jedna kategoria OPEN.
9. Zgłoszenie drużyn do dnia 10 listopada 2016 r., na adres: Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury i Rekreacji w Mroczy ul. Sportowa 1, 89-115 Mrocza (mgokirmrocza@wp.pl)
10. Organizator zapewnia uczestnikom ubezpieczenie NW oraz pomoc medyczną.
11. Uczestnicy, zobowiązują się do podpisania oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych na ich uczestnictwo w turnieju.
12. Uczestników obowiązuje sportowy ubiór podczas rozgrywania meczów, drużyna powinna posiadać jednakowy strój.
13. Drużyna liczy max. 12 osób.
14. Czas gry, wynik nierozstrzygnięty i dogrywki a także pozostałe przepisy dotyczące rozgrywek w turnieju, będą stosowane wg. oficjalnych przepisów PZKosz, a czuwać nad ich przestrzeganiem będą sędziowie związkowi PZKosz.
15. W turnieju trzy najlepsze drużyny nagrodzone zostaną pucharami.
16. Sporne kwestie będzie rozstrzygać sędzia główny, a jego decyzje będą nieodwołalne.
17. Uczestnicy zobowiązują się do bezwzględnego przestrzegania przepisów porządkowych obowiązujących podczas trwania turnieju, zaleceń organizatorów i sędziego głównego zawodów oraz zachowania zasady „fair play”.
18. Drużyny, które nie zastosują się do powyższego regulaminu zostaną ukarane do wykluczenia z turnieju włącznie.